

Положение о проведении открытого городского турнира юных разработчиков веб-сайтов

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения открытого городского турнира юных разработчиков сайтов (далее – турнира).

1.2. Организаторы турнира: департамент образования Администрации города Омска и БОУДО города Омска «Городской Дворец детского (юношеского) творчества» (далее- Дворец творчества).

1.3. Участие в турнире позволит учащимся, занимающимся по модулю «WEB-конструирование. HTML», продемонстрировать следующие умения:

- освоение приёмов пользования браузерами для просмотра веб-страниц;
- освоение приемов оформления веб-страниц с помощью текстовых редакторов (без применения визуальных редакторов и систем для создания и управления сайтом);
- использование команд языка HTML для оформления документа с абзацами, заголовками, списками, ссылками, таблицами и графикой.

2. Цели и задачи турнира

2.1. Цель:

- Содействие развитию информационной и коммуникативной компетентности учащихся.

2.2. Задачи:

- Формирование умений использовать язык HTML для оформления веб-страницы в Интернет.
- Включение учащихся-участников в турнирную деятельность, а учащихся-членов жюри в экспертную деятельность.

3. Участники турнира:

3.1. В турнире принимают участие учащиеся общеобразовательных учреждений и учреждений дополнительного образования города Омска в четырех возрастных группах (личное первенство):

- 3-4 классы
- 5-6 классы
- 7-8 классы
- 9-11 классы.

3.2. Количество участников от образовательного учреждения в каждой возрастной группе не более 5 человек.

3.3. Заявки подаются не позднее 20 ноября 2020 года на электронный адрес: programmers@rambler.ru, Пономаревой Маргарите Михайловне (Приложение 1).

3.4. Дата проведения турнира: 28 ноября 2020г. по адресу: г.Омск, Красный Путь, 155, каб 16.

3.5. В случае ЧС- турнир проводится в режиме онлайн.

4.Порядок проведения турнира

4.1. Продолжительность турнира 45 минут. Турнир состоит из 2-х этапов:

- I этап – подготовительный (25 минут);
- II этап – работа за компьютером (20 минут).

5.Требования к выполнению работ

5.1.Участники турнира должны из представленных текстовых и графических файлов оформить сайт.

5.2.Участники турнира получают текстовый файл, который необходимо разметить командами языка разметки гипертекста HTML, чтобы получился сайт.

Дополнительно участники получают необходимые текстовые и графические файлы.

5.3.Внешний вид сайта, который должен получиться в результате разметки, выдается участникам в печатном виде. Элементы сайта:

- заголовок;
- абзацы;
- список;
- ссылка;
- картинка;
- таблица.

5.4.По завершению турнира за каждый правильно размеченный элемент сайта к результату добавляется 1 балл.

6. Жюри турнира

6.1. В состав жюри входят:

- Пономарева Маргарита Михайловна- педагог дополнительного образования высшей квалификационной категории, руководитель творческой лаборатории «Проект К-16» - председатель;

- Пономарев Антон Витальевич, кандидат технических наук, доцент ОмГУПС;

- Циглер Игорь Александрович, ведущий программист веб-студии “Hello World! Technologies (HWdTech)”.

7. Подведение итогов и награждение

7.1. Победителями турнира становятся участники, набравшие наибольшее количество баллов: 1, 2, 3 место среди участников всех возрастных групп.

7.2. Победители награждаются дипломами департамента образования Администрации города Омска. Участники получают сертификаты.

7.3. Подведение итогов и церемония награждения состоится 28 ноября 2020 года.

Координатор конкурса : Сергеева Юлия Владимировна , заведующий отделом спортивной и интеллектуально-творческой деятельности. т.23-19-70,

Приложение 1

Заявка
на участие в открытом турнире
юных разработчиков веб-сайтов среди обучающихся общеобразовательных учреждений и учреждений дополнительного образования

№	ОУ (полное наименование по Уставу)	Фамилия, имя участника	Дата рождения	Класс	Данные свидетельства о рождении (паспорта) участника

Ф.И.О. руководителя (полностью), должность, телефон, электронный адрес

Подпись руководителя образовательного учреждения
М.П.